

Gyerektől a felnőttig,  
kezdőtől a bajnokig  
**PBT a megoldás!**



**PBT HUNGARY**  
International Fencing Equipment

Teve u. 9/D  
1139 Budapest  
Telefon/Fax: (1) 329 06 83  
E-mail: sales@pbtfencing.com  
www.pbtfencing.com

## A TELE-IR FA-07 távírányító gombjainak működése

Néhány funkcióhoz az **(Alt-1)** gomb egyidejű lenyomása is szükséges. Figyeljen arra, hogy számos funkció csak akkor működik, ha az óra **STOP** állásban van.

**START STOP TIME**  
Indítja és megállítja az órát.

**LOAD TIME**  
Leállítja az órát és beállítja a mérkőzés kezdési idejét.

**(ALT-1) + TIME SET**  
Leállítja az órát és beállítja a mérkőzés kezdési idejét.

**+ TOUCH**  
Növeli a találatok számát.  
**- TOUCH**  
Csökkenti a találatok számát.

**YELLOW CARD**  
Növeli a büntetőkártyák számát.  
**RED CARD**  
Piros lapot ad.

**RESET CARDS**  
Törli a kártyákat a mérkőzés elején.

**Fx**  
Nem használható.

**ALT-2**  
Ne használj!

**(ALT-1) + FENCERS SWAP**  
Csökkenti az óraállást 1 mp-cel.

**(ALT-1) + NEXT**  
Lekéri a következő mérkőzés adatait a központtól.

**(ALT-1) + BEGIN**  
Közli a központtal, hogy a mérkőzés elkezdődött. (6.5.)

**(ALT-1) + END**  
Közli a központtal, hogy a mérkőzésnek vége. (ld 6.5.)

**(ALT-1) + RESET ALL**  
Beállítja a táblát egy új mérkőzésre.

**REARM**  
Kézi beállításnál újraindítás.

**(ALT-1) + PAUSE 10 min**  
10 perc szünetet rendel el, pl. orvosi beavatkozáskor. Ha a 10 perc letelt, vagy a **STOP** gombot megnyomjuk, az előző óraállítás visszatér.

**BACK**  
Lehetővé teszi az előző művelet (találatszám, kártya vagy mérkőzés) törlését az óra módosítása nélkül.

**+ MATCH**  
Növeli az asszók számát.  
**- MATCH**  
Csökkenti az asszók számát.

A 9. asszó után a „-” szimbólum jelenik meg, az óra és a találatszámoló kikapcsol.

**(ALT-1) + Fx**  
Fegyvernemváltásra használható.

**FENCERS SWAP**  
Mecseréli a két vívó adatait, ha térfelet váltanak.

**DIE**  
Kedvezményt sorsol. A kijelzés törlésére nyomja meg a **PRIORITY** gombot.

**(ALT-1) + DIE**  
Növeli az óraállást 1 mp-cel.

**(ALT-1) + PREV**  
Lekéri az előző, már befejezett mérkőzés adatait a központtól, esetleges korrekciók céljából. (ld. 6.5.)

